Menyiasati Peluang

Lapisan Komputasi Spasial: Microsoft (1)

KOMPUTASI Spasial dari Microsoft adalah DirectX, yang merupakan kumpulan antarmuka pemrograman (API) grafis 3D yang pada akhirnya bergantung pada hampir semua perangkat lunak PC, dan Microsoft berinvestasi dalam teknologi sistem operasi yang memungkinkan augmented reality berfungsi secara mulus dengan lingkungan fisik kita. Microsoft DirectX adalah aplikasi (API) untuk menangani tugas-tugas yang berkaitan dengan multimedia, khususnya pemrograman game dan video, pada platform Microsoft. Awalnya, semua nama API ini dimulai dengan "Direct", seperti Direct3D, DirectDraw, DirectMusic, DirectPlay, DirectSound, dan sebagainya. Nama DirectX diciptakan sebagai istilah singkatan untuk semua API ini (X berarti nama API tertentu) dan segera menjadi nama koleksi.

Ketika Microsoft kemudian mulai mengembangkan konsol game, X digunakan sebagai dasar nama Xbox untuk menunjukkan bahwa konsol tersebut didasarkan pada teknologi DirectX. Inisial X telah diteruskan dalam penamaan API yang dirancang untuk Xbox seperti XInput dan Cross-platform Audio Creation Tool (XACT). Versi pertama DirectX dirilis pada September 1995 sebagai Windows Games SDK disusul DirectX 2.0 menjadi komponen dari Windows itu sendiri dengan dirilisnya Windows 95 OSR2 dan Windows NT 4.0 pada pertengahan tahun 1996. Microsoft terlibat dalam promosi besar-besaran DirectX kepada para pengembang yang pada umumnya tidak mempercayai kemampuan Microsoft untuk membangun platform permainan di Windows.

Alex St. John, pengembang untuk DirectX, mengadakan acara di Konferensi Pengembang Game Komputer 1996, yang digambarkan oleh pengembang game Jay Barnson sebagai tema Romawi. Di acara inilah Microsoft pertama kali memperkenalkan Direct3D, dan mendemonstrasikan multiplayer MechWarrior 2 yang dimainkan melalui Internet. Sebelum DirectX, Microsoft telah menambahkan OpenGL ke platform Windows NT mereka. OpenGL telah dirancang sebagai antarmuka perangkat lunak independen sistem jendela lintas platform ke perangkat keras grafis oleh Silicon Graphics, Inc. untuk membawa pemrograman grafis 3D ke arus utama pemrograman aplikasi.

Direct3D dimaksudkan untuk menjadi alternatif yang dikendalikan Microsoft untuk OpenGL, awalnya berfokus pada penggunaan game. Seiring berkembangnya game 3D, pengembang game menemukan bahwa OpenGL dapat digunakan secara efektif untuk pengembangan game. Pada saat itu sebuah "pertempuran" dimulai antara pendukung lintas-platform OpenGL dan Direct3D khusus Windows. Kebetulan, OpenGL didukung di Microsoft oleh tim DirectX. Jika pengembang memilih untuk menggunakan OpenGL 3D graphics API di game komputer, API DirectX lainnya selain Direct3D sering digabungkan dengan OpenGL karena OpenGL tidak menyertakan semua fungsionalitas DirectX (seperti dukungan suara atau joystick). Dalam versi khusus konsol, DirectX digunakan sebagai dasar untuk API konsol Microsoft Xbox, Xbox 360 dan Xbox One. API dikembangkan bersama antara Microsoft dan Nvidia, yang mengembangkan perangkat keras grafis khusus yang digunakan oleh Xbox asli.

Xbox API mirip dengan DirectX versi 8.1, tetapi tidak dapat diperbarui seperti teknologi konsol lainnya. Xbox diberi nama kode DirectXbox, tapi ini disingkat menjadi Xbox untuk nama komersialnya. Pada tahun 2002, Microsoft merilis DirectX 9 dengan dukungan penggunaan program shader yang jauh lebih lama dari sebelumnya dengan pixel dan vertex shader versi 2.0. Microsoft terus memperbarui suite DirectX sejak saat itu, memperkenalkan Shader Model 3.0 di DirectX 9.0c, dirilis pada Agustus 2004. Pada April 2005, DirectShow telah dihapus dari DirectX dan dipindahkan ke SDK Platform Microsoft. DirectX telah dipastikan hadir di Microsoft Windows Phone 8. Raytracing real-time diumumkan sebagai DXR pada tahun 2018. Dukungan untuk mengkompilasi HLSL ke SPIR-V juga ditambahkan di DirectX Shader Compiler pada tahun yang sama.

Prof Dr M Suyanto, Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.

SIKAPI PERMENPAN RB NO 1/2023

Para Dosen Harus Berserikat

JAKARTA (KR) - Koordinator Kaukus Indonesia Kebebasan Akademik (KIKA), Satria Unggul memaparkan, ada tiga alasan mengapa dosen harus berserikat di momen Hari Buruh Internasional. Alasan pertama, kesadaran kolektif, dosen adalah buruh, yang definisi standarnya telah diatur di pasal 1 angka 6 Undang-Undang (UU) No 21 tahun 2000 tentang Serikat Pekerja atau Serikat Buruh juncto Pasal 1 angka 3 UU No 13 tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan.

"Setelah terbitnya Permenpan RB No 1 tahun 2023, ada fenomena gunung es yang akhirnya muncul ke permukaan dan ada tiga alasan mengapa dosen harus berserikat untuk melindungi hak-hak dasar tenaga kerja di perguruan tinggi," ujar Satria pada diskusi tentang membangun solidaritas akademisi di tengah birokratisasi perguruan tinggi yang diikuti secara daring dari Jakarta, Senin (1/5).

Ia menyebutkan, siapapun yang bekerja dan menerima upah, adalah buruh. Terkadang pandangan dosen juga buruh di kalangan internal dosen sendiri ada dilematika dan persoalan. "Tetapi sebagaimana kita yang menjual jasa dan melakukan aktivitas sesuai kemampuan, itu juga termasuk buruh," jelas Satria.

Alasan kedua, yakni karena perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah membawa situasi dan kondisi ketenagakerjaan semakin beragam, sehingga dosen harus berserikat. Ragam pekerja tersebut, di antaranya pekerja yang tidak memiliki keterampilan (*unskilled labour*), pekerja yang memiliki keterampilan (*skilled labour*) dan *freelancer* (tenaga kerja lepas) yang juga merupakan bagian dari pekerja.

"Dosen masuk *skilled labour*, oleh karena itu, pikiran, karya dan kerjanya di dunia akademik tidak boleh didisiplinkan dan di sisi lain harus juga diperjuangkan bagaimana agar kesejahteraan dosen menjadi isu utama," papar Dosen Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Surabaya ini.

Selain itu, menurutnya, kondisi dosen dalam konteks daya tawar dengan pimpinan perguruan tinggi juga sulit. Sedangkan kemampuan berhimpun, berserikat atau berpendapat, acapkali tertekan atau didiskriminasi. "Banyak tekanan, ancaman dan intimidasi terhadap insan akademik hanya karena memperjuangkan hak-hak dasarnya," kata Satria.

Dari kedua alasan yang telah diungkapkan, masuk pada kesimpulan ketiga, yakni dosen harus bersatu untuk mengatasi setumpuk persoalan yang kerap dihadapi belakangan ini, karena dengan serikat, persatuan dosen bisa dibangun.**(Ant)-f**

AJANG KREASI SENI PELAJAR

Pekan Hardiknas BBPPMPV Seni dan Budaya

YOGYA (KR) - Pekan Hari Pendidikan Nasional (Hardiknas) 2023 yang diadakan Balai Besar Pengembangan Penjaminan Mutu Pendidikan Vokasi (BBPPMPV) Seni dan Budaya pada 2-6 Mei, menjadi ajang kreasi seni pelajar, baik dalam bentuk pementasan maupun pameran. Selain kegiatan itu, juga diselenggarakan seminar nasional dengan menghadirkan narasumber kompeten di bidangnya.

KR-Istimewa

Dr Sarjilah MPd

"Tahun ini, kami kembali menyelenggarakan serangkaian kegiatan selama sepekan dalam rangka memperingati Hardiknas. Sekaligus memberi wahana kepada para pelajar untuk unjuk kreasi seni. Ini juga sejalan dengan tema Hardiknas, 'Bergerak Bersama Semarakkan Merdeka Belajar'," kata Kepala BBPPMPV Seni dan Budaya Dr Sarjilah MPd, Senin (1/5).

Sedangkan Ketua Panitia Pekan Hardiknas, Cahya Yuana MPd mengungkapkan, untuk Gelar Seni Pelajar dalam bentuk pementasan diselenggarakan di Auditorium Saraswati BBPPMPV Seni dan Budaya pada 4 dan 5 Mei mulai pukul 09.00, terbukaa untuk umum dan gratis. Pemantasan bisa juga disaksikan melalui kanal youtube BBPPMPV Seni dan Budaya (*live streaming*). Adapun sekolah yang bakal tampil terdiri SDN Wiyoro, Sanggar Tari Bundaku, SMAN 2 Ngaglik, SMA Muhammadiyah 5 Yogyakarta, SMK Krian 2 Sidoarjo, SMKN 3 Banyumas, TK Widya Mulia, TK ABA Losari, SD Jambidan Banguntapan, SD Muh 1 Ngaglik, SMP Piri Ngaglik dan SMPN 3 Girimulyo Kulonprogo. Untuk acara penutupan pada 6 Mei pukul 14.00, dimeriahkan orkestra SMKN 2 Kasihan (SMM).

Selain itu juga diadakan Pameran Produk Kreatif pada 2-6 Mei di Ruang Pemeran BBPPMPV Seni dan Budaya yang juga bisa diapresiasi masyarakat luas. Pameran ini memajang karya-karya para guru dari berbagai wilayah di tanah air, widyaiswara dan karya dari SMKN 1 Kalasan, SMKN 5 Yogya dan SMKN 3 Kasihan. **(Ria)-f**

Hardiknas, Momentum Tumbuhkan Rasa Patriotisme dan Nasionalisme

JAKARTA (KR) - Penetapan Hari Pendidikan Nasional (Hardiknas) dilatarbelakangi sosok yang memiliki jasa luar biasa di dunia pendidikan yaitu Ki Hadjar Dewantara, yang lahir pada tanggal 2 Mei 1889. Hardiknas yang diperingati setiap tanggal 2 Mei tidak semata-mata dimaksudkan untuk mengenang Ki Hadjar selaku Bapak Perintis Pendidikan Nasional.

"Peringatan Hardiknas lebih merupakan momentum untuk kembali menumbuhkan rasa patriotisme dan nasionalisme," demikian Mendikbudristek Nadiem Anwar Makarim dalam sambutan pidato Peringatan Hardiknas, Senin (1/5).

Dikatakan, salah satu upaya yang dilakukan pemerintah untuk mewujudkan tujuan tersebut adalah dengan menetapkan pelaksanaan Upacara Bendera dalam rangka memperingati Hardiknas 2023. Kemdikbudristek merilis tema, logo dan panduan upacara bendera dalam rangka peringatan Hardiknas 2023. Tema Hardiknas 2023 adalah 'Bergerak Bersama Semarakkan Merdeka Belajar'.

Selain itu, bulan Mei 2023 juga dicanangkan sebagai bulan Merdeka Belajar seiring dengan peringatan Hardiknas 2023. Dalam rangka peringatan Hardiknas 2023, dilaksanakan upacara bendera hingga ragam aktivitas lainnya.

Upacara bendera peringatan Hardiknas 2023 diselenggarakan secara luring/tatap muka di kantor Kemendikbudristek. **(Ati)-f**

EKONOMI

PRIMA PLAZA HOTEL YOGYAKARTA

Kembangkan Kolaborasi dengan Dunia Akademisi

YOGYA (KR) - Dalam Dunia kerja, tuntutan untuk menghasilkan produk atau layanan yang berkualitas menjadi prioritas utama, sementara di dunia akademisi, penelitian dan publikasi menjadi fokus utama untuk memperluas pengetahuan.

"Melihat fenomena tersebut Prime Plaza Hotel Yogyakarta melibatkan diri dalam membantu bidang akademisi agar siswa dan mahasiswa dapat memperoleh pengalaman di dunia kerja," kata HRM, Prime Plaza Hotel Yogyakarta, Giacinta C di Yogyakarta, kemarin.

KR-Istimewa

Yungke Wibowo saat mengisi mata kuliah kajian hospitality pada Prodi Pariwisata UGM.

Prime Plaza Hotel Yogyakarta melakukan kolaborasi dengan prodi Pariwisata UGM, prodi Bahasa Inggris Politeknik Negri Malang, Politeknik Pariwisata Makassar, prodi Olahraga Universitas Mercubuana dan SMK 1 Depok.

GM Prime Plaza Hotel Yogyakarta, Yungke Wibowo, saat menjadi pembicara dalam mata kuliah kajian hospitality di Prodi pariwisata Fakultas Ilmu Bahasa UGM berharap dapat memberikan pemahaman mengenai dunia hospitality dari perspektif praktisi kepada para mahasiswa. **(Ria)-f**

Bensin dan Beras, Pemicu Inflasi di Kota Yogyakarta

YOGYA (KR) - Kota Yogyakarta terjadi inflasi year on year (yoy) sebesar 5,14 persen dengan Indeks Harga Konsumen (IHK) sebesar 117,04, pada April 2023. Tingkat inflasi month to month (mtm) pada April 2023 sebesar 0,22 persen dan tingkat inflasi year to date (ytd) April 2023 sebesar 1,27 persen.

"Perkembangan harga berbagai komoditas pada April 2023 secara umum menunjukkan adanya kenaikan. Berdasarkan hasil pemantauan yang dilakukan BPS pada April 2023,

di Kota Yogyakarta terjadi inflasi yoy sebesar 5,14 persen atau terjadi kenaikan IHK dari 111,32 pada April 2022 menjadi 117,04 pada April 2023," papar Kepala BPS DIY Herum Fajarwati dikantornya, Selasa (2/5).

Herum menyatakan, Inflasi terjadi karena adanya kenaikan harga yang ditunjukkan naiknya sebagian besar indeks kelompok pengeluaran. Yaitu kelompok makanan, minuman, dan tembakau 7,05 persen, kelompok pakaian dan alas kaki 2,38 persen; kelompok perumahan, air, listrik, dan bahan bakar rumah tangga 2,53 persen, kelompok perlengkapan, peralatan dan pemeliharaan rutin rumah tangga 2,75 persen, kelompok kesehatan 5,38 persen serta kelompok transportasi 9,56 persen

" Kemudian kelompok rekreasi, olahraga dan budaya 2,08 persen, kelompok pendidikan 3,91 persen, kelompok penyediaan makanan dan minuman/ restoran 5,48 persen serta kelompok perawatan pribadi dan jasa lainnya 6,11 persen. Sementara kelompok yang mengalami penurunan indeks yakni kelompok informasi, komunikasi, dan jasa keuangan -0,18 persen," imbuhnya.

Komoditas yang dominan memberikan sumbangan inflasi yoy pada April 2023, antara lain bensin, beras, rokok kretek filter, bahan bakar rumah tangga, akademi/ perguruan tinggi, tarif kereta api, teh siap saji, angkutan udara, emas perhiasan, kontrak rumah, telur ayam ras, bawang merah, nasi dengan lauk, es, dan bakso siap santap. Sementara komoditas yang memberikan andil deflasi yoy, antara lain minyak goreng, daging ayam ras, kelapa, terong, telepon seluler, TV berwarna dan daun melinjo.

" Dari 90 kota, inflasi yoy pada April 2023, tertinggi terjadi di Kota Kotabaru 6,75 persen diikuti Kota Tual 6,15 persen dan Sumenep 5,90 persen. Inflasi yoy terendah dialami Kota Pangkal Pinang sebesar 2,78 persen, diikuti Kota Mamuju 2,96 persen dan Kota Gunung Sitoli 3,20 persen," pungkas Herum. **(Ira)-f**

Jawara Safety Riding Regional 2023

YOGYA (KR) - Astra Motor Yogyakarta kembali menggelar Kompetisi Safety Riding Regional Honda Community 2023. Diikuti oleh 55 peserta perwakilan dari Yogyakarta, Banyumas, Purbalingga, Magelang, Wonosobo dan Temanggung. Kompetisi digelar di Astra Motor Safety Riding Center Yogyakarta.

Marketing Manager Astra Motor Yogyakarta, Thomas Pradu, kemarin mengatakan, kompetisi dibuka dengan penjelasan mengenai Honda Community ID dan pengenalan Astra Motor Safety Riding Center Yogyakarta. Setelah itu seluruh peserta langsung mengikuti sesi penilaian.

Juara 1 Kompetisi Safety Riding Regional Honda Community 2023 kategori komunitas pria diraih oleh Handika Dwi Cahyo (Supra Mania Ngayogyokarto), Juara 2 diraih oleh Mujiyanto (Supra Mania Ngayogyokarto), dan Juara ke 3 diraih oleh Supriyadi (Honda PCX Club Indonesia chapter Mungkid).

KR-Istimewa

Pemenang Safety Riding Regional 2023.

Kompetisi ini juga mempertandingkan keterampilan para wanita anggota komunitas motor Honda. Setelah melewati serangkaian penilaian, secara berurutan Juara 1 Kompetisi Safety Riding Regional Honda Community 2023 kategori komunitas Wanita diraih oleh Natalia Anggi Putri Widisari (Honda StreetFire Club Indonesia - Yogyakarta) dan Juara 2 diraih oleh Dyah Ayu (Honda PCX Club Indonesia chapter Mungkid). **(Awh)-f**

SPKLU DI DIY BERTAMBAH

Mudahkan Pengisian Ulang Baterai Mobil Listrik

WATES (KR) - PLN menambah layanan Stasiun Pengisian Kendaraan Listrik Umum (SPKLU) di PLN Unit Layanan Pelanggan (ULP) Wates, Jl. Ahmad Dahlan Area Sawah, Wates.

Salah satu keunggulan SPKLU ini memiliki fitur ultra-fast charging bertenaga 200 kW yang mampu memangkas waktu, saat melakukan pengisian ulang baterai mobil listrik.

Pemudik asal Pati tujuan Purworejo, Fredi mengaku sangat senang dengan hadirnya SPKLU di Wates ini.

Sebelumnya, ia harus mengisi mobil listrik di Yogyakarta. "Dengan telah dibangunnya SPKLU di PLN ULP Wates ini dengan fitur Ultra Fast Charging, dari 30% hingga 100% kapasitas baterai cukup hanya setengah jam, dan bisa kami pakai hingga jarak 500 KM," ujarnya.

Manager PLN Unit Pelaksana Pelayanan Pelanggan (UP3) Yogyakarta, Bramantyo Anggun Pambudi menyampaikan PLN turut menggandeng berbagai pihak untuk bisa mempercepat pembangunan SPKLU dan SPBKLU tersebut.

Pihaknya membuka peluang kerja sama bisnis atau franchise, bagi mitra yang berminat bekerja sama.

"Sebaran lokasi dan kapasitas yang ada di SPKLU dapat diketahui melalui Aplikasi PLN Mobile pada fitur electric vehicle untuk detail petunjuk arah hingga status ketersediaan charging yang tersedia," katanya.

KR-Isttimewa

SPKLU di PLN Unit Layanan Pelanggan (ULP) Wates.

Kini, tersedia 6 SPKLU di DIY yaitu PLN UP3 Yogyakarta, Hyundai Melati, Hyundai Adisutjipto, Kawasan Wisata Prambanan, PLN Unit Layanan Pelanggan Wates dan Istana Gedung Agung Yogyakarta (khusus Istana Negara).

Secara Nasional PLN menyiapkan sebaran SPKLU sebanyak 616 SPKLU di 284 Lokasi di Indonesia.. Selain di Pulau Jawa, PLN juga menyiapkan SPKLU di seluruh Pulau di Indonesia dari Sumatra, Kalimantan, Sulawesi, Bali, Nusa Tenggara hingga Maluku & Papua. **(Ira)-f**