

Menyiasati Peluang

Lapisan Pengalaman Metaverse: Microsoft (4)

SELAIN Halo, studio game dari Microsoft adalah Fallout dan Elder Scrolls. Elder Scrolls adalah serangkaian video game aksi role-playing yang dikembangkan oleh Bethesda Game Studios dan diterbitkan oleh Bethesda Softworks. Seri ini berfokus pada game-play bentuk bebas di dunia terbuka. Morrowind, Oblivion, dan Skyrim semuanya memenangkan penghargaan Game of the Year dari berbagai outlet. Serial ini telah terjual lebih dari 58 juta kopi di seluruh dunia.

Dalam alam semesta fiksi seri, setiap permainan berlangsung di benua Tamriel. Pengaturan ini menggabungkan elemen dunia nyata pra-abad pertengahan, seperti Kekaisaran seperti Romawi yang kuat, dengan tema abad pertengahan fantasi tinggi, termasuk teknologi terbatas, penggunaan sihir yang meluas, dan keberadaan banyak makhluk mitologis. Benua ini terbagi menjadi beberapa provinsi yang dihuni oleh manusia dan ras fantasi humanoid populer seperti elf, orc, dan hewan antropomorfik. Tema umum dalam cerita adalah bahwa pahlawan yang dipilih bangkit untuk mengalahkan ancaman yang datang, biasanya makhluk jahat atau tentara antagonis.

Sejak memulai debutnya dengan Arena pada tahun 1994, seri ini telah menghasilkan total lima permainan utama (yang tiga terakhir masing-masing menampilkan dua atau tiga ekspansi) serta beberapa spin-off. Pada tahun 2014, sebuah game role-playing online multiplayer besar-besaran, The Elder Scrolls Online, dirilis oleh anak perusahaan ZeniMax yang berafiliasi dengan Bethesda, ZeniMax Online Studios.

Di Arena, pemain maju dengan membunuh monster (dan dengan demikian mendapatkan poin pengalaman) sampai nilai yang ditentukan terpenuhi, di mana mereka naik level. Namun, di Daggerfall, Morrowind, dan Oblivion, seri ini mengambil pendekatan berbasis keterampilan untuk kemajuan karakter. Pemain mengembangkan keterampilan karakter mereka dengan menerapkannya dan hanya naik level ketika serangkaian keterampilan tertentu telah dikembangkan. Skyrim mengambil pendekatan baru, di mana semakin banyak keterampilan yang diratakan, semakin membantu untuk menaikkan level karakter. Ini mengalihkan fokus dari pembuatan karakter dan lebih ke pengembangan karakter. Fleksibilitas mesin gim telah memfasilitasi pelepasan ekstensi gim (atau mod) melalui The Elder Scrolls Construction Set.

Seri utama game Elder Scrolls menekankan aspek yang berbeda dari pengalaman bermain game daripada kebanyakan game role-playing. Karya Bethesda berfokus pada "presentasi estetika dan petualangan terbuka"; BioWare pada sistem tempur dan arsitektur modular. Tujuan menyeluruh ini telah dicatat oleh desainer mereka juga. Bethesda telah menggambarkan motivasi mereka dalam menciptakan game seri pertama, Arena, seperti halnya game role-playing pena-dan-kertas yang bagus: menciptakan lingkungan di mana pemain bisa menjadi apa yang diinginkan pemain dan melakukan apa yang diinginkan pemain. Manual Daggerfall dimulai dengan manifesto desain, menyatakan niat pengembang untuk "membuat buku dengan halaman kosong," dan "permainan yang dirancang untuk mendorong eksplorasi dan menghargai rasa ingin tahu." Pilihan, dalam bentuk jalan yang diambil oleh pemain, untuk berbuat baik, untuk mengejar kejahatan, dibiarkan terbuka untuk pemain, "seperti dalam kehidupan nyata." Tren desain ini dilanjutkan dengan Morrowind, mengikuti jeda dari game epik yang sama untuk sementara, meskipun desakan Joystiq yang dicatat sebelumnya pada grafis muncul lagi ke permukaan. Selama pengembangan Morrowind, Bethesda melipatgandakan stafnya, untuk mewarnai dunia buatan tangan yang baru dengan sempurna.

Prof Dr M Suyanto, Rektor Universitas Amikom Yogyakarta

PILREK UNS BAKAL SERU
9 Guru Besar Berebut Kursi Rektor

SOLO (KR) - Bursa persaingan pemilihan rektor (Pilrek) Universitas Sebelas Maret (UNS) Solo periode 2023-2028 bakal berlangsung seru. Sampai akhir pendaftaran tercatat ada 9 kandidat yang mendaftar di Sekretariat Panitia Penjaringan dan Penyaringan Calon Rektor (P3CR).

Dua dari 9 pendaftar adalah wanita, yakni Prof Dr Venty Suryanti SSi MPhil PhD dari Fakultas MIPA dan Prof Dr I Gusti Ayu Ketut Rachmi Handayani (Dekan Fakultas Hukum). Prof Venty dan Prof Ayu memasukan berkas pendaftaran ke sekretariat, Senin siang. Disusul Prof Dr Bandi, MSi Ak (Wakil Rektor 2) dan Prof Irwan

Trinugroho MSc PhD (Direktur Kerjasama, Pengembangan dan Internasionalisasi).

"Sampai hari terakhir ada 9 pendaftar," jelas Ketua P3CR Prof Tri Atmojo Kusmayadi MSc PhD, Selasa (11/10).

Sebelumnya (Jumat 7/10) ada lima guru besar yang mendaftar, masing-masing Prof Kuncoro Diharjo (Wakil Rektor Bidang

Riset dan Inovasi), Prof Hartono (Direktur RS UNS), Prof Reviono (Dekan Fakultas Kedokteran UNS) Prof Samanhudi (Dekan Fakultas Pertanian) dan Prof Sajidan (Wakil Rektor bidang Perencanaan Kerjasama Bisnis dan Informasi).

P3CR masih menunggu pendaf-tar yang belum melengkapi per-syaratan administratif. Kemarin Prof Hartono datang untuk me-lengkapi berkas. Pendaftaran sidah ditutup Senin (10/10). "Tapi kami menunggu kelengkapan berkas sampai Selasa. P3CR tidak menggugurkan dari persyaratan administrasi. Kami proaktif un-tuk melengkapi," jelas Prof Tri di-

dampingi ketua tim teknis Dr Agus Riewanto.

Kandidat yang mendaftar se-mua merupakan kalangan inter-nal UNS. Tidak ada yang dari lu-ar. Dengan status PTNBH, sebe-narnya terbuka kesempatan bagi orang luar UNS untuk ikut mendaftar. Sepanjang yang ber-sangkutan memenuhi persyarat-an seperti yang tertuang dalam aturan dan tata tertib Pilrek.

Salah satu persyaratan yang tertuang, pendaftar harus dosen aktif dan pernah menjabat mana-gerial di kampus. Selain itu, usia maksimal 60 tahun per 12 April 2023 atau saat masa jabatan rek-tor sebelumnya habis. (Qom)

BCA GELAR PELATIHAN KEPEMIMPINAN
Tingkatkan Kualitas 50 Manajemen Sekolah



KR-Istimewa

Peserta mengikuti pelatihan kepemimpinan sekolah.

YOGYA (KR) - Untuk meningkatkan mutu pen-didikan yang berkualitas, diperlukan peran berbagai pihak guna menggerakkan berbagai inisiatif. Terkait hal itu, PT Bank Central Asia Tbk (BCA) mengha-dirkan Pelatihan 'Transfor-mational Leadership' bagi jajaran manajemen seko-lah di empat wilayah seko-lah binaan BCA, yaitu Lampung, Serang, Gu-nungkidul dan Banyuwa-ngi, Senin-Selasa (10-11/

10) di Yogyakarta.

Kegiatan yang dihadiri Kepala Pengembangan Bis-nis Cabang BCA KCU Yog-yakarta Merry Christiana Santoso dan Kepala Bidang Guru dan Tenaga Kependi-dikan Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olahraga DIY Bachtiar Nurhidayat ini di-ikuti 50 manajemen sekolah yang terdiri kepala sekolah, wakil kepala sekolah dan para guru dari 20 sekolah binaan BCA.

"Kepala sekolah meru-

pakan ujung tombak dalam memacu peningkatan kualit-as pendidikan yang mum-puni dalam manajemen se-kolah. Oleh sebab itu, ke-pala sekolah harus memiliki jiwa kepemimpinan yang baik, agar mampu menga-rahkan sumber daya manu-sia, instrumen, maupun si-tuasi yang ada untuk men-capai tujuan dan mening-katkan prestasi sekolah," tandas Merry Christiana Santoso.

Berangkat dari hal terse-but, BCA bersama Dinas Pendidikan setempat dan mitra lainnya menciptakan rangkaian pelatihan untuk kepala sekolah dari 20 seko-lah binaan. Dalam pelati-han selama dua hari, peser-ta mendapatkan serangka-ian pelatihan yang relevan dalam menumbuhkan jiwa kepemimpinan. Antara lain mengembangkan kemam-puan memimpin tim secara efektif dan efisien. (San)

UII Tambah Guru Besar
Teknologi Lingkungan

SLEMAN (KR) - Dalam peradaban Islam, disepakati atau tidak, pernah ada yang mengatakan posisi sains itu terpinggirkan atau dalam posisi marjinal. Salah satu alasannya, tidak ada institusi Pendidikan Tinggi Islam yang menempatkan sains dalam kurikulum resmi di madrasah.

Ketua Yayasan Badan Wakaf UII Drs Suwarsono Muhammad MA mengemukakan hal tersebut dalam serahterima SK Guru Besar di UII, Selasa (11/10). SK Guru Besar diserahkan Ketua LL Dikti Wilayah V Prof drh Aris Junaedi kepada Rektor UII Prof Fathul Wahid PhD dan seterusnya diserahkan kepada Guru Besar Ilmu Lingkungan Prof Dr Ir Widodo Brontowiyono. Ia adalah Guru Besar Teknologi Lingkungan FTSP UII dan merupakan Guru Besar UII ke-27. (Fsy)



KR-Fadmi Sustwi

Rektor UII Prof Fathul Wahid menyerahkan SK Guru Besar kepada Prof Widodo Brontowiyono.

EKONOMI

Telkom Bantu Digitalisasi 321 Sekolah



KR-Istimewa

Penyerahan bantuan pendidikan secara simbolis.

JAKARTA (KR) - Men-dukung digitalisasi sektor pendidikan, PT Telkom Indonesia (Persero) Tbk (Tel-kom) menyerahkan bantu-an perangkat Device, Net-work, Application (DNA) untuk 321 sekolah di selu-ruh Indonesia, terutama yang berada di wilayah ter-luar, terdepan dan terting-gal (3T), melalui Program Digital Innovation Learning School. Total nilai bantuan pendidikan tersebut menca-

pai Rp 11,23 miliar, masing-masing sekolah menda-patkan dua unit komputer, sa-tu unit proyektor, dan satu unit modem Orbit gratis ber-langganan satu tahun.

Bantuan diserahkan se-cara simbolis beberapa wak-tu lalu oleh Direktur Utama Telkom Ririek Adriansyah dan Sekretaris Kementerian BUMN Susyanto kepada perwakilan penerima bantu-an dari SD Negeri Bantarge-bang 3 dan Madrasah Ibt-

daiyah Darul Falah. "Pro-gram ini merupakan wujud komitmen Telkom yang se-cara kontinyu terus mendo-rong pembangunan pen-di-dikan bangsa, khusus-nya melalui pemanfaatan tekno-logi dan digitalisasi," kata Ririek, Sabtu (8/10).

Ririek menyampaikan, Program Digital Innova-tion Learning School bertu-juan mengakselerasi ter-ciptanya pendidikan dan proses pembelajaran yang inklusif bagi masyarakat melalui pemanfaatan tek-nologi digital.

Diharapkan program ini akan selalu dikembang-kan dan senantiasa mem-bantu proses belajar men-gajar agar menghasilkan sumber daya manusia ber-kualitas yang dapat ber-kompetisi di masa yang akan datang. (San)

Pertumbuhan Ekonomi Triwulan III 5,2 %

JAKARTA (KR) - Menteri Koordinator (Menko) Bidang Perekonomian Airlangga Hartarto memperkirakan pertum-buhan ekonomi Indonesia pada triwulan III 2022 dan triwu-lan IV 2022 mencapai 5,2 persen secara tahunan (year-on-year/yoy). Oleh karena itu, Momentum pertumbuhan ekono-mi ini harus terus dijaga.

Menko Airlangga Hartarto menge-mukakan hal itu dalam acara BNI Investor Daily Summit 2022 di Jakarta, Selasa (11/10). "Pertumbuhan ekonomi domestik sudah mampu tum-buh di atas lima persen (yoy), yakni pada kuartal kedua tahun ini, dengan beberapa komponen yang membaik," ujarnya.

Berdasarkan komponen pengelu-aran pertumbuhan ekonomi, katan, konsumsi rumah tangga berhasil tum-buh 5,5 persen (yoy) serta Pembentukan Modal Tetap Bruto (PMTB) tumbuh 3,07 persen (yoy). Sementara dari komponen lapangan usaha, sektor transportasi meningkat 21,27 persen (yoy), dan industri pengo-

lahan tetap menjadi sumber terbesar pertumbuhan ekonomi nasional.

Dari sektor riil, lanjutnya, neraca perdagangan dan neraca transaksi berjalan tumbuh positif, indeks keyak-inaan konsumen tercatat di atas 100 serta cadangan devisa tetap kuat sekir-tar 130 miliar dolar AS. Kondisi terse-but membuktikan bahwa tingkat keta-hanan Indonesia relatif tinggi. Di sek-tor keuangan, Indeks Harga Saham Gabungan (IHSG) mampu tumbuh di atas 6 persen, meski nilai tukar rupiah terdepresiasi sebesar 6,5 persen. Namun banyak negara yang menga-lami penurunan lebih dalam dari segi mata uang mereka, seperti Inggris yang minus 20 persen.

Sementara dari segi inflasi, Menko Airlangga mengingatkan faktor uta-ma inflasi ada di sektor energi. Adapun penyesuaian harga Bahan Bakar Minyak (BBM) dalam negeri akan memberi dampak selama empat bulan terhadap inflasi domestik. "Dari pengalaman beberapa tahun lalu, ter-lihat inflasi akan naik selama empat bulan, tetapi akan melandai kembali kemudian," ujar Menko Airlangga.

Kendati di sektor energi masih meningkat, ia menurunkan beberapa har-ga komoditas seperti bawang merah dan aneka cabai relatif menurun har-ganya, sehingga menjadi *shock ab-sorber* inflasi di sektor pangan.

Di sisi penanaman modal, kata dia, realisasi investasi mencapai Rp302 triliun pada triwulan II 2022 yang ter-diri dari Penanaman Modal Asing (PMA) senilai Rp163 triliun dan Penanaman Modal Dalam Negeri (PMDN) Rp138 triliun, serta berhasil menciptakan lebih dari 300 ribu tena-ga kerja. (Ant)

Bank DBS-Efisher Kembangkan Akuakultur

JAKARTA (KR) - Bank DBS Indonesia dan eFishery melakukan kerja sama pinjaman jangka pendek (loan) senilai Rp 500 miliar. Dana ini digunakan eFishery se-bagai modal kerja untuk meningkatkan pelayanannya di Tanah Air.

Co-Founder & CEO eFishery, Gibran Huzaifah meng-natakan, sejalan visi untuk merevolusi sektor akuakul-tur dan meningkatkan kesejahteraan pembudidaya ikan dan udang di Indonesia, pembiayaan ini memban-tu mengakselerasi proses tersebut. "Dengan dukungan ini, kami mengembangkan produk dan layanan ke kanc-ah internasional dan memberikan dampak lebih besar ke sektor pangan," terang Gibran.

Director of Institutional Banking Group PT Bank DBS Indonesia, Kunardy Lie, menerangkan, kerja sama per-tama Bank DBS Indonesia dengan perusahaan aquatech ini berupaya memajukan sektor akuakultur di Indonesia. (Sal)



KR-Istimewa

Gibran Huzaifah dan Kunardy Lie.

Malioboro Mall Gelar 'Food Fest & Fashion'

YOGYA (KR) - Untuk menarik minat masyara-kat berkunjung ke Maliob-oro Mall digelar event 'Food Fest & Fashion' ser-ta program 'Beruntung Belanja' dan 'Malioboro Mall Great Sale'. Program ini menjadi petunjuk bagi masyarakat, Malioboro Mall masih beroperasi dan siap melayani masyara-kat.

"Akses menuju Mal Malioboro saat ini melalui Jalan Mataram belok kiri sebelum Indomaret. Event, pameran dan pro-mosi di Malioboro Mall bisa diakses melalui Insta-gram @malioboromall," tu-tur Marketing & Promo-tion Staff Malioboro Mall, Eunike Set Satyarini ke-pada KR di sela-sela pem-bukaan, Senin (10/10) di atrium Lt OG. Berlang-



KR-Juvintarto

Even 'Food Fest & Fashion' di Malioboro Mall semarak dengan kuliner kekinian.

sung hingga Jumat (14/10) dengan menghadirkan 26 peserta pameran kuliner dan fashion. Selain itu, ju-ga dimeriahkan berbagai hiburan.

Pengunjung yang berbe-lanja senilai Rp 100.000 memperoleh kesempatan mengambil Lucky Dip de-

ngan menunjukkan struk belanja kepada Customer Service mal pada hari transaksi belanja berlang-sung. Sedangkan 'Maliob-oro Mall Great Sale me-rupakan program diskon hingga 70 persen dari para tenant, mulai 13 s/d 24 Oktober 2022. (Vin)