

## Menyiasati Peluang

### Lapisan Penemuan Metaverse: Meta (2)

**SELAIN** Horizon Worlds adalah Horizon Workrooms. Workrooms adalah ruang virtual yang menyatukan tim di metaverse. Merasa benar-benar hadir bersama kolega Anda dan selesaikan lebih banyak dengan alat kolaborasi mutakhir. Workrooms merupakan cara imersif untuk bertemu rekan satu tim, bertukar pikiran tentang ide, berbagi presentasi, dan menyelesaikan berbagai hal, baik Anda menggunakan headset realitas virtual atau bergabung dari panggilan video biasa.

Bekerja dengan tim Anda tidak seperti sebelumnya. Anda dapat mengubah ruang kosong apa pun menjadi papan tulis virtual. Tambahkan catatan tempel atau gambar lalu bagikan di luar Virtual Reality (VR). Karena terus-menerus, semuanya akan tetap ada saat Anda check-in lagi. Anda dapat memilih ruang yang Anda perlukan untuk melakukan pekerjaan terbaik Anda, dari grup breakout untuk bertukar pikiran dengan tim yang lebih kecil, hingga ruang presentasi yang diperluas secara otomatis saat lebih banyak orang bergabung dalam rapat.

Bergabung dari mana saja. Anda tidak memerlukan headset untuk bergabung dalam rapat Ruang Kerja. Cukup telepon dari komputer seperti panggilan biasa, dan Anda akan muncul di video untuk orang-orang di VR.

Temukan cara baru untuk menyelesaikan lebih banyak hal. Desktop jarak jauh. Anda dapat menggunakan aplikasi Meta Quest Remote Desktop\* untuk menghadirkan layar komputer fisik Anda dalam VR, lalu buat catatan atau bagikan konten dengan seluruh ruangan.

Anda juga dapat meningkatkan produktivitas Anda dengan hingga tiga layar yang lebih besar di kantor virtual Anda. Mencerminkan monitor fisik atau menambahkan layar virtual (hanya macOS untuk saat ini), artinya headset Anda adalah satu-satunya monitor yang Anda butuhkan.

Tersedia pula passthrough realitas campuran terintegrasi berarti Anda dapat melihat lingkungan fisik Anda di VR. Jadi Anda bisa mengambil notebook Anda tanpa menjatuhkan bola (atau notebook).

Merasa seperti Anda berada di sana, dari mana saja. Meta juga menyediakan Audio spasial. Anda dapat menambahkan dimensi berbeda ke percakapan. Ikuti siapa yang berbicara dan di mana mereka berada, sehingga Anda benar-benar merasa seperti berada di ruangan yang sama.

Avatar ekspresif juga tersedia. Avatar adalah 'Anda' virtual di metaverse. Meta akan menghidupkannya dengan ekspresi wajah dan pelacakan tangan untuk memperkaya komunikasi non-verbal, sementara Anda memilih pakaian yang sempurna.

Lingkungan yang dapat disesuaikan. Anda dapat memecahkan kebekuan untuk presentasi besar Anda dengan mengadakan di pantai. Anda dapat memilih lingkungan kantor yang sesuai dengan suasana hati Anda, dan dapat menyesuaikan ruangan dengan gambar dan logo.

Siapa saja dapat bergabung ke rapat Workrooms menggunakan aplikasi web di komputer mereka masing-masing seperti panggilan video biasa. Namun untuk pengalaman VR penuh, Anda harus membeli headset Meta Quest, dan mengunduh aplikasi Workrooms dari toko Quest.

Workrooms menjadi hidup di Meta Quest Pro. Anda dapat menemukan kerja tim yang benar-benar imersif dengan kenyamanan premium, passthrough realitas campuran penuh warna, ekspresi wajah yang lebih alami, pengontrol pelacakan mandiri, dan optik generasi terbaru.

Headset VR all-in-one, Meta Quest 2 adalah jalan cepat Anda ke metaverse dan semua yang ditawarkan, mudah diatur, mudah digunakan, dan menghadirkan kinerja super mulus.

**Prof Dr M Suyanto, Rektor Universitas Amikom Yogyakarta**

## DALAM AIRFORCE FAIR 2023 Tim Riset MTsN 9 Bantul Sabet Juara II LKTIN

**BANTUL (KR)** - Tim Riset MTs Negeri 9 Bantul berhasil menyabet Juara II Bidang Ilmu Sosial dan Humaniora Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional Airforce Fair 2023. LKTIN ini diselenggarakan oleh SMA IT Al Irsyad Purwokerto sejak November 2022.

Setelah melewati tahap seleksi abstrak, fullpaper, dan final, Tim yang terdiri Aurel Wafa Nazir akelas IX E dan Nabila Rizma Khairunnisa kelas VIII E berhasil mengulang prestasi siswa MTsN 9 Bantul 3 tahun berturut-turut dalam ajang unjuk gigi para peneliti muda.

Dalam siaran pers yang diterima KR, Selasa (21/2) dijelaskan, penelitian yang berjudul 'Branding 'Ayahku

Pahlawanku': Upaya Minimalisasi Perundungan melalui Penulisan Puisi Akrostik Nama Ayah di Kelas VIII E MTsN 9 Bantul' karya Aurel dan Nabila tersebut dibimbing guru Bahasa Indonesia MTsN 9 Bantul, Andrian Eka Saputra, S.S. Guru ini mengatakan, ide penelitian berawal dari kegelisahan Nabila yang merasa di kelasnya, VIII E, banyak terjadi perundungan verbal dengan nama



KR-Istimewa

**Nabila dan Aurel usai presentasi hasil penelitiannya.**

ayah. Nabila merasa risih karena hal tersebut dianggap sebagai bahan bercanda oleh teman-temannya.

"Di kelas saya, perundungan verbal dengan nama ayah ini jadi bahan olok-olokan antarsiswa dan itu sangat mengganggu, meskipun saya tidak dirundung," jelas Nabila. Dari permasalahan itulah, kemudian Nabila menggandeng Aurel dan Andrian untuk melakukan penelitian ini. Berdasarkan hasil penelitian mereka, di kelas VIII E MTsN 9 Ban-

mul, 77% siswa pernah mengalami perundungan dan 70% di antaranya dirundung secara verbal dengan nama ayah. Yang membuat Aurel dan Nabila kaget, 43% siswa korban perundungan membalas dengan cara yang sama. "Kalau perundungan ini tidak dihentikan akan menjadi mata rantai yang tidak berkesudahan," ungkap Aurel.

Berkat penelitian ini, menurut Aurel dan Nabila terjadi peningkatan rasa bangga siswa terhadap ayahnya sebesar 37% dan keinginan siswa untuk merundung temannya menurun sebesar 43%. Hasil penelitian inilah yang membuat juri Airforce Fair 2023 terkesan. **(Fie)-f**

## AKOMODIR KEMERDEKAAN MAHASISWA MENUNTUT ILMU Fakultas SainTek UWM Berlakukan Kurikulum MBKM



KR-Istimewa

**Prof Dr Ambar Rukmini dalam perayaan HUT ke-3 Fakultas SainTek UWM.**

**YOGYA (KR)** - Fakultas Sains dan Teknologi (SainTek) Universitas Widya Mataram (UWM) pada 17 Februari 2023 genap berusia tiga tahun. Memiliki misi menjadi Fakultas yang unggul dalam bidang sains dan teknologi berbasis budaya tahun 2030, SainTek UWM memacu diri untuk mewujudkan misi tersebut.

Dinamika pendidikan dijalani, mengiringi implementasi kebijakan yang berlaku. Misalnya, dengan adanya kebijakan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM). Karena SainTek memberlakukan Kurikulum MBKM untuk mengakomodir kemerdekaan mahasiswa dalam menuntut ilmu dan membekali diri agar

lebih siap memasuki dunia kerja.

"Selain beberapa hal di atas SainTek juga mendorong para dosennya untuk menempuh program doktor. Saat ini, Dosen SainTek yang sudah bergelar doktor sebesar 14,29% dan yang sedang menempuh pendidikan doktor 19,05%. Diharapkan, mereka segera menyelesaikan pendidikan doktornya, sehingga memperkuat SainTek karena seper tiga dosennya adalah doktor," kata Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Widya Mataram (UWM) Yogyakarta, Prof Dr Ambar Rukmini di Yogyakarta, Sabtu (18/2). **(Ria)-f**

## MENGURANGI PENCEMARAN LINGKUNGAN Olah Limbah Minyak Goreng Jadi Sabun

**BANTUL (KR)** - Kebanyakan masyarakat masih belum paham dengan cara mengelola limbah minyak goreng atau minyak jelantah. "Yang terjadi selama ini, minyak jelantah dibuang begitu saja, atau bahkan dipakai berulang-ulang yang akan membawa dampak buruk bagi kesehatan," kata Dr Solikhah SKM MKes, Dosen Pembimbing Lapangan (DPL), Kuliah Kerja Nyata (KKN) Reguler Periode 101 Unit VC1, Universitas Ahmad Dahlan (UAD), Sabtu (17/2).

Dijelaskan Solikhah, pengadaan program ini diharapkan dapat memberikan dampak positif yakni mengu-

rangi pencemaran lingkungan dan limbah minyak jelantah dapat dikelola dengan baik. Dengan diadakannya program ini, masyarakat menjadi terbiasa untuk tidak membuang limbah minyak jelantah secara sembarangan, sehingga mengurangi pencemaran lingkungan.

Warga sangat antusias mengikuti kegiatan sosialisasi ini karena terdapat nilai sedekah yang bermanfaat bagi pihak lain. "Ayo Ibu-ibu PKK kapan kita mengadakan sosialisasi seperti ini," kata Solikhah saat Sosialisasi Membuat Sabun dari Limbah Minyak untuk warga Dusun Ngireng-ireng, Kalurahan Sidomulyo, Kapanewon Bambangpuro, Bantul. **(Jay)-f**



KR-Istimewa

**Pelatihan pembuatan sabun dari limbah minyak goreng.**

# EKONOMI

## Infomedia-WA, Gaet Pasar Enterprise



KR-Istimewa

**Infomedia bersama WA Business Solution Provider menghadirkan experience terbaik.**

**JAKARTA (KR)** - Mendukung perkembangan bisnis pelaku usaha, PT Infomedia Nusantara (Infomedia), anak perusahaan PT Telkom Indonesia (Persero) Tbk (Telkom) bekerja sama dengan WhatsApp (WA) Business Solution Provider untuk penggunaan WhatsApp Business Platform.

"Sebagai penyedia layanan digital business process, kerja sama ini semakin menyempurnakan layanan

Infomedia dalam menghadirkan experience terbaik bagi pelanggan melalui portofolio Customer Relationship Management (CRM)," ujar Direktur Utama Infomedia Agus Winarno di Jakarta, Selasa (21/2).

Menurut Agus Winarno, channel real time communication Infomedia pada platform CRM unggulannya yakni OMNIX, akan semakin lengkap. Hadirnya fitur WhatsApp Business

yang terintegrasi dengan platform OMNIX, semakin memudahkan pelanggan melakukan integrasi komunikasi dengan end user secara holistik. "Ini merupakan bagian dari komitmen perusahaan dalam menghadirkan digital customer experience terlengkap bagi pelanggan di seluruh Indonesia," katanya.

Agus menyampaikan, melayani berbagai segmen pelanggan dari sektor industri, pemerintahan dan pelayanan publik, Infomedia optimis kerja sama dengan WA Business Platform akan menjadi sinergi yang positif. Tingkat engagement publik yang tinggi dari platform WA lebih meyakinkan sinergi ini akan mampu mendorong pertumbuhan bisnis pada channel digital dengan berbagai inovasi yang telah disiapkan perusahaan, untuk mendukung operasional layanan WA Business Platform secara optimal. **(San)-f**

## TERUTAMA HARI BESAR KEAGAMAAN

# Pemerintah Jaga Harga dan Ketersediaan Pangan

**JAKARTA (KR)** - Menteri Koordinator Bidang Perekonomian Airlangga Hartarto mengatakan, pemerintah akan menjaga harga pangan bergejolak (volatile food) terutama di hari besar keagamaan, menjaga ketersediaan beras, dan memperkuat ketahanan pangan melalui akselerasi implementasi lumbung pangan.

Selain itu, pemerintah juga akan memperkuat kerja sama antar daerah, memastikan akurasi data ketersediaan pangan, dan memperkuat komunikasi untuk menjaga ekspektasi inflasi masyarakat. "Pemerintah akan menjaga harga pangan bergejolak (volatile food) terutama di hari besar keagamaan, menjaga ketersediaan beras, dan memperkuat ketahanan pangan," kata Menteri Koordinator Bidang Perekonomian

Hal ini dikatakan Airlangga pada konferensi pers terkait High Level Meeting Tim Pengendali Inflasi Pusat (TPIP) di Jakarta, kemarin. Untuk itu, pemerintah menargetkan inflasi volatile food akan berkisar 3 - 5 persen secara tahunan, sedangkan inflasi keseluruhan berada pada level 3 persen plus minus 1 persen pada 2023.

Program yang akan dijalankan antara lain Gerakan Nasional Pengendalian Inflasi Pusat (GNPIP) didukung Bank Indonesia, berupa pasar murah, kerja sama antardaerah, subsidi ongkos angkut, gerakan tanam cabai, replikasi model bisnis, penyaluran bantuan alat dan mesin pertanian (alsintan), serta digitalisasi petani.

Pada 2022 lalu, GNPIP yang telah berhasil menurunkan inflasi dari 11,7 persen menjadi hanya 5,61 persen secara tahunan, akan dijalankan dengan tema "Sinergi dan Inovasi untuk Stabilitas Harga dan

"Untuk mencapai target di 2023 sesuai APBN, memperkuat kebijakan dan menjaga stabilitas makro ekonomi," katanya.

Ketahanan Pangan Nasional, akan ada kick off nanti pada 5 Maret 2023 di Sulawesi Selatan," paparnya.

Dikatakan, pemerintah melalui Kementerian Keuangan juga menyediakan anggaran senilai Rp 104,2 triliun untuk program ketahanan pangan yang disalurkan baik kepada kementerian dan lembaga (KL) maupun non-KL.

Ke depan pemerintah dan Bank Indonesia baik tingkat pusat maupun daerah mendorong sinergi agar inflasi inti tetap dalam sasaran 2023 dan tentunya ini merupakan momentum untuk pemulihan ekonomi nasional dan inflasi yang terjaga diharapkan menjadi fondasi untuk perekonomian di tahun 2023. **(Lmg)-f**

## Komunitas Resmi Wuling Bertemu Alvez

**JAKARTA (KR)** - Wuling Motors (Wuling) mengundang empat komunitas resminya, untuk melihat langsung compact SUV terbaru Wuling di Indonesia pada ajang Indonesia International Motor Show (IIMS) 2023. Wuling mengajak Wuling Club Indonesia (WLCI), Cortezian Indonesia (CI), Wuling Almaz Indonesia (WALI) dan Wuling Electric Vehicle Indonesia (WEVI) untuk mengenal Alvez.

Menjadi salah satu kendaraan Wuling yang disematkan logo silver, Alvez hadir dengan inovasi berkendara terdepan dari Wuling, meliputi Wuling Indonesian Command (WIND), Wuling Remote Control App, dan Advance Driver Assistance System (ADAS). Irianto, anggota dari WLCI, antusias menyam-



KR-Istimewa

**Komunitas resmi Wuling dengan Alvez yang dipajang di IIMS 2023.**

but keluarga baru SUV dari Wuling. "Tidak disangka, kendaraan SUV ini dilengkapi fitur berkendara yang inovatif," sebut Irianto.

Teddy, Humas Cortezian Indonesia mengatakan,

penggunaan electric sunroof membuat kesan interior yang berbeda saat berkendara.

Sementara Rizki member WALLI, mengapresiasi langkah Wuling yang terus berinovasi melalui bera-

gam segmen. "Sebagai komunitas pemilik Almaz, kami bangga bahwa Wuling melanjutkan langkah demi langkah yang inovatif untuk memberikan yang terbaik bagi konsumen Indonesia," tegasnya. **(Sal)-f**

## Air Asia Kenalkan Livery Baru

**JAKARTA (KR)** - Untuk meningkatkan pariwisata di Indonesia, Danau Toba dan sekitarnya, AirAsia Indonesia mengenalkan livery (corak badan) pesawat baru bertema keindahan alam Danau Toba dan kain tenun khas Toba.

"Ini dilakukan menjelang penyelenggaraan ajang internasional F1 Powerboat World Championship tahun 2023 di Danau Toba 24 - 26 Februari 2023," kata Direktur Utama Indonesia AirAsia Veranita Yosephine di Jakarta, kemarin. Sementara itu, CEO dan Founder Tobatenun Kerri



KR-Ist

**Badan pesawat Air Asia dengan corak keindahan Danau Toba.**

na Basaria mengatakan gambar yang terlihat di badan pesawat mewakili karya kreatif Tobatenun, yaitu motif-motif kain tenun kontemporer yang

terinspirasi dari motif kain tenun Batak tradisional, perempuan penun, keindahan Danau Toba dan kekayaan budaya Batak. **(Ati)-f**